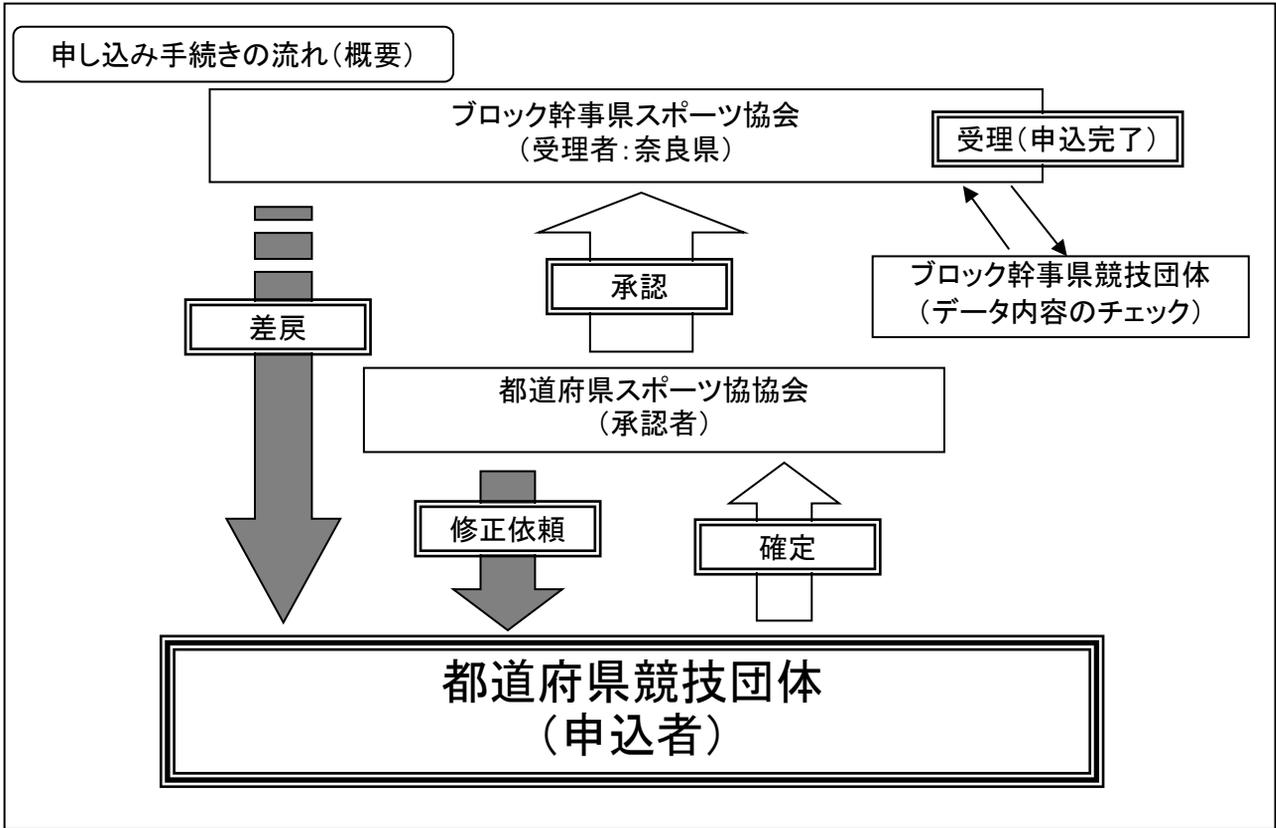


# 参加申込システムにおけるブロック大会での参加申込手続きの流れ



## 【各ユーザーの作業内容について】

### ① 都道府県競技団体(申込者)

申込者は当該競技の申込書に出場する選手等、必要事項を入力します。

入力終了後間違いがなければ「確定」をします。

承認者(各都道府県体育協会)より「修正依頼」、またはブロック幹事県より「差戻」がされた場合には、内容を修正後、再度申込書を「確定」してください。

### ② 都道府県体育協会(承認者)

申込者より「確定」された申込の内容を確認し問題がなければ「承認」を、入力内容を修正する必要がある必要がある場合には「修正依頼」をします。

受理者であるブロック幹事県体育協会より「差戻」された場合には、疑義を解消した後、競技団体で「確定」、スポーツ協会で「承認」をしてください。

受理者より申込が「受理」されると、「申込完了」となります。

### ③ ブロック幹事県スポーツ協会(受理者)

承認者より「承認」された申込書の内容を確認し問題がなければ「受理」を、入力内容に疑義がある場合には「差戻」をします。「受理」をした時点で申込書の受付完了となります。

### ④ ブロック幹事県競技団体

ブロック幹事県競技団体については①の申込者の作業内容に加え、ブロック幹事県スポーツ協会では確認できない競技固有の項目について、データの確認作業ができるよう、ブロック内の当該競技の内容を閲覧することができます。

ただし、ブロック幹事県競技団体による「受理」の作業はできません。

## 【各ユーザーの閲覧及び取得可能なデータについて】

ユーザー	閲覧及び取得できるデータの種類
ブロック幹事県	ブロック内全データ
ブロック幹事県競技団体	当該競技ブロック内全データ
都道府県スポーツ協会	当該都道府県内全データ
都道府県競技団体	当該競技のみ