

【19】 バドミントン競技

1 期 日 2019年8月24日(土)～25日(日)(2日間)

種 別	8月24日(土)	8月25日(日)
成年男子	予選 リーグ戦 (各3試合)	決勝・順位決定戦 トーナメント
少年女子		
少年男子		

2 会 場 金魚スクエア(大和郡山市総合公園多目的体育館)
〒639-1055 大和郡山市矢田山町2 電話 0743-55-1010

3 種別及び参加人数

種 別	本大会出場府県数	監 督	選 手	参加府県数	小 計	合 計
成年男子	2	1	3	6	24	72
少年女子	2	1	3	6	24	
少年男子	4	1	3	6	24	

4 競技上の規定及び方法、順位の決定方法

- (1) 2019年度公益財団法人日本バドミントン協会競技規則、同大会運営規程及び同公認審判員規程による。
 - (2) 試合方法は、各種別とも予選リーグ後、決勝トーナメント・順位決定戦を行う。なお、リーグ決定は、フリー抽選を行う。
 - (3) 対戦は1複(D)2単(S)で行い、予選リーグは全試合行う。勝敗決定後のメンバー変更は原則として認めない。
 - (4) リーグ戦の順位は、次の基準にて決定する。
 - ア) 勝敗数(勝数)の優位のものより順位を決める。
 - イ) ただし、勝敗数が同一の場合は、次の順位にて該当チームの優劣を決める。
 - ① 勝点の多いもの。
 - ② 更に同数の場合は、次による。
取得マッチポイント率を計算してその大きい方を上位とする。

$$\text{取得マッチ率} = \frac{A}{A+B} \quad \begin{array}{l} (A: \text{全試合のマッチ取得総数}) \\ (B: \text{全試合のマッチ喪失総数}) \end{array}$$
 - ③ 更に同率の場合は、次による。
マッチ率と同様にゲーム率を計算してその大きい方を上位とする。

$$\text{取得ゲーム率} = \frac{a}{a+b} \quad \begin{array}{l} (a: \text{全試合のゲーム取得総数}) \\ (b: \text{全試合のゲーム喪失総数}) \end{array}$$
 - ④ 更に同率の場合は、次の方法にて順位を決定する。
 - ・ 2チームの場合
当事者同士の対戦で勝った方のチームを上位とする。
 - ・ 3チーム以上の場合
抽選により順位を決定する。
- (注) 如何なる場合にも順位決定のための特別な試合は行わない。